



教員が研究の楽しさを語る

第292回(6/11) 久保 尋之先生推薦 ブックガイド



※掲載されている本はN棟3階 あかりんアワーのコーナーに配架されます。

Book1

ビジュアル情報処理-CG・画像処理入門

著者：画像情報教育振興協会編

出版：画像情報教育振興協会, 2017.3 (改訂新版)

コメント：画像情報処理に関する入門書。画像がふんだんで初学者や非理工系でもわかりやすい。

この本を読む→https://opac.ll.chiba-u.jp/opac/opac_link/bibid/FB10087559

NO IMAGE

Book2

コンピュータビジョン: 広がる要素技術と応用 (未来へつなぐデジタルシリーズ = Connection to the future with digital series, 37)

著者：米谷竜, 斎藤英雄編著 ; 池畑諭 [ほか] 著

出版：共立出版, 2018.6

コメント：コンピュータビジョン分野を網羅的に紹介する良書。理工系の学部2～3年生以上だと読みやすいと思います。

この本を読む→https://opac.ll.chiba-u.jp/opac/opac_link/bibid/FB10130674

NO IMAGE

Book3

コンピュータグラフィックスの基礎

著者：宮崎大輔 [ほか] 共著 (IT text / 情報処理学会編)

出版：オーム社, 2020.6

コメント：コンピュータグラフィックス分野を網羅的に紹介する良書。理工系の学部2～3年生以上だと読みやすいと思います。

この本を読む→ 準備中

NO IMAGE